

Kurtsoa / Curso	Data / Fecha	Talde / Grupo	Ebal. / Eval.
2017/2018		2AW3	1ª Final
Modulua (Zenb) / Módulo (Num)		Unit Didak / Unid Didac	Kalif / Calif
Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web (0616)			SUMA/22

Alumno: PLANTILLA NOTA: :SUMA_TOTAL/22*10

Documento-memoria del proyecto. (General)	NOTA (0..1)
Ha elaborado un documento-memoria del proyecto con un estilo adecuado.	1
Delimita el problema o describe la necesidad a la que da respuesta el producto/servicio.	1
Justifica por qué es necesaria la puesta en marcha de un proyecto que aborde dicho problema o necesidad.	1
Precisa el objetivo general que se persigue con el proyecto.	1
Concreta objetivos específicos a partir de los objetivos generales.	1
Identifica los Beneficiarios del proyecto	1
Identifica las fases o tareas que componen el proyecto.	1
Secuencia las tareas o actividades de forma correcta.	1
Establece los objetivos que se pretenden conseguir con la realización de cada tarea.	1
Define y describe los recursos humanos (personas, perfiles) a utilizar en el proyecto.	1
Planifica la asignación de recursos humanos a las diferentes tareas.	1
Determina las obligaciones laborales y de prevención de riesgos.	1
Detalla los recursos materiales necesarios para la ejecución del proyecto.	1
Asigna recursos materiales a cada una de las tareas o actividades del proyecto.	1
Realiza un presupuesto del proyecto.	1
Identifica posibles ayudas o subvenciones.	1
Define el procedimiento de seguimiento y evaluación de las actividades o intervenciones.	1
Define los indicadores de calidad para realizar la evaluación.	1
Define procedimientos para la solución de las incidencias que puedan presentarse durante la realización de las actividades.	1

Presentación Alumno:	NOTA (0..1)
Utiliza las NTIC durante la presentación.	1
Utiliza un estilo de comunicación adecuado en la exposición, haciendo que ésta sea organizada, clara, amena y eficaz.	1
Realiza una defensa del proyecto, respondiendo razonadamente a preguntas relativas al mismo, planteadas por el equipo evaluador.	1